

Link do produktu: <https://golebiswiat.com.pl/dr-brockamp-c-m-k-karnityna-i-magnez-komplex-500-ml-dla-golebi-p-844.html>



Dr Brockamp C M K - karnityna i magnez komplex 500 ml dla gołębi

Cena	123,50 zł
Dostępność	Niedostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Producent	Dr Brockamp

Opis produktu



DR. BROCKAMP C-M-K 500 ml

Carnitin – Magnezium – Komplex Komplex magnezowo – karnitynowy C-M-K poprawiający wytrzymałość mięśni zapobiegający zakłóceniom lotu.

- Mięśnie gołębia pocztowego podczas treningów i zawodów są narażone na duże obciążenia. Połączenia L-karnityny i magnezu pomaga uniknąć objawów zmęczenia mięśni.
- L-karnityna jest substancją występującą naturalnie w organizmie, przenoszącą do komórek mitochondrialnych wielocząsteczkowe kwasy tłuszczowe pozwalające pozyskać energię z tkanki tłuszczowej i mięśniowej.
- Dlatego w organizmie zawsze musi występować wystarczająca ilość L-karnityny jako środka transportującego.
- Ponadto L-karnityna zapobiega nadmiernemu zakwaszeniu mięśni przez kwas mlekowy i zapobiega uszkodzeniom mięśni (naciągnięciom).
- Podawanie dodatkowej L-karnityny sprawia jednak, że mięsień sercowy jest bardziej wydajny.
- Podczas spalania tłuszczu organizm potrzebuje jednak również bardzo dużo magnezu, który jako koenzym współuczestniczy w aktywacji ponad 300 enzymów. Ponadto ten minerał niezbędny do życia jest odpowiedzialny za przenoszenie impulsów z nerwów do mięśni.
- Wystarczający poziom magnezu w komórkach mięśniowych jest warunkiem prawidłowej pracy skurczowej.
- Wraz z L-karnityną zapobiega on kurczom mięśni, zakwasom oraz porażeniom skrzydeł (zakłóceniom lotu).
- C-M-K zawiera L-karnitynę w wysokim stężeniu oraz proporcji optymalnie dostosowanej do przemiany materii magnez związany organicznie, który najlepiej jest wchłaniany i wykorzystywany przez ścianę jelitową.
- Podawanie C-M-K należy rozpocząć już wiosną podczas

pierwszych treningów.

Zalecane dawkowanie:

- Podczas krótkich lotów w dniu koszenia 10-20 ml na 1L wody.
- Podczas dłuższych lotów 2-3 dni 10-20 ml na 1L wody